

Ce classeur appartient à :

NOM :

Prénom :

ACCÈS AU RÉSEAU INFORMATIQUE DU COLLÈGE

Identifiant :

Mot de passe :

CYCLES 3	Classe	Mon professeur
6ème		



	(ACTIVITÉS)	CAHIER D'INVESTIGATIONS
	MMEI	MATIÈRE, MOUVEMENT, ÉNERGIE & INFORMATION
	VDFC	LE VIVANT, SA DIVERSITÉ ET LES FONCTIONS QUI LE CARACTÉRISENT
	MOT	MATÉRIAUX & OBJETS TECHNIQUES
	PTEVE	LA PLANÈTE TERRE, LES ÊTRES VIVANTS DANS LEUR ENVIRONNEMENT
		FICHES MÉTHODE EVALUATIONS LEXIQUE
FICHES DE SYNTHÈSE		

TECHNOLOGIE 6^e

NOM : _____

Classe _____

PRENOM : _____

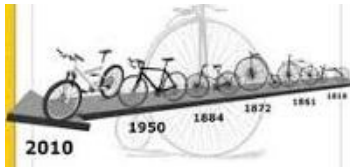
Séquence 1. Environnement numérique

Identifier les périphériques d'un ordinateur.
Notions de fichiers, dossiers, arborescences



Séquence 2. Objets, fonctions et solutions techniques

Connaître quelques termes technologiques (objets techniques, fonctions, solutions...)



Séquence 3. Evolution des objets

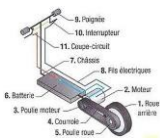
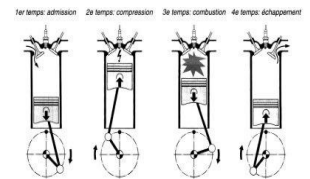


Séquence 4. Transmission du mouvement « simple »

Observer et identifier différents moyens de transmission et de transformation du mouvement.

Séquence 5. Transmission du mouvement « Objet technique »

Observer la transmission d'un mouvement au sein d'un objet technique (systèmes de freinage, démultiplication vélo, moteur...)



Séquence 6. Utilisation d'une énergie

Identifier la nature d'une énergie, et son cheminement au sein d'un objet.

Séquence 7. Matériaux, test et simulation

Identifier différentes propriétés de matériaux et simuler leur comportement.



Séquence 8. Maquette dragster de compétition

Concevoir un véhicule permettant d'aller le plus vite possible.